MESA DE BAR 1.0

1. Primeira interface: Quem vai pagar?/Mais alguém vai pagar?(adiciona o nome das pessoas q vão pagar)
2. Segunda interface: Quanto cada um gastou?(pergunta e adiciona o valor q cada um tem que pagar inicialmente\*)
3. Terceira interface: Alguém vai pagar no cartão?/Mais alguém vai pagar no cartão?(separa-se o valor de quem vai pagar no cartão e d quem vai pagar em dinheiro)
4. Quarta interface: Com quanto cada um vai pagar?(em dinheiro, com quanto cada um dispõe para pagar o que gastou?)
5. Quinta interface: Há gorjeta?/Qual é a porcentagem da gorjeta?(calcula-se o valor da gorjeta e divide entre todos os pagantes)
6. Sexta interface: Apresenta-se o valor total a ser pago, o valor a ser pago por cada um(incluindo a gorjeta já dividida), O troco total e o troco que cada um deve receber.
7. Salva os nomes inseridos em um vetor.
8. Salva os valores inseridos em um vetor2 e coloca os v1 e v2 dentro da matriz v3 para atribuir coordenadas aos valores.
9. Subtrai o valor de quem pagou no cartão do valor total.
10. Adiciona-se o valor q cada um usará para pagar sua parte em um vetor4 e insere ele na matriz v3.
11. Se houver gorjeta essa será adicionada ao valor total, dividida igualmente entre todos e o valor será adicionado ao valor a ser pago d cada um.
12. Realiza-se todos os cálculos de troco e apresenta os resultados.